
























Tier 1

Artisan Level
Fähigkeit ernten
Zonen

1-9
Skill 1

Kolonie der Königin, Eichenmystwald, Oberfeendunkel, Baumschule, Kelethin






























Ernte	allgemeine Rohstoffe		seltene Rohstoffe	
Roots Wurzeln		roots Wurzel		yarrow Schafgarbe
Gemstones / Precious Metals		lead cluster Bleiklumpen		copper cluster Kupfer-Anhäufung Magier -> Adept III -> Kämpfer Kundschafter
Edelsteine/ kostbare Metalle		rough malachite rauer Malachit		rough lapis rauer Lapislazuli Priester -> Adept III -> Magier/Priester
Metal Metall		tin cluster Zinnklumpen		bronze cluster Bronze-Anhäufung -> Kämpfer Kundschafter
		leaded loam verbleiter Lehm		solidified loam erstarrter Lehm Kämpfer, Kundschafter -> Adept III
Wood Holz		severed elm abgetrennte Ulme		severed alder abgetrennte Erle
Animal Den Tierhöhle		deer meat Hirsch Fleisch		waxed leather pelt low quality Wachsleder-Fell
		turtle meat Schildkröten Fleisch		
		rawhide leather pelt Wildleder-Fell		
Shrub Strauch		black coffee bean schwarze Kaffeebonen		
		jumjum Jumjum		
		Baubleshire cabbage Baubbelauenkohl		
		raw white tea leaf rohes weisses Teeblatt		
Fishing Fischen		frog leg Froschschenkel		
		sunfish Sonnenbarsch		
Nebenprodukt				flackernder Staub -> Alchi
gibt es nicht mehr ab LU24	Twinleaf, Allspice, Birchroot, Silverberry, Birchwood, Sassafras, Snakeroot, Juniper, Milkweed raw basil, raw nutmeg, raw pecan, barley coldwind flounder Doppelblatt, Jamaikapfeffer, Birchroot, silberne Beere, Birchwood, Sassafras, Snakeroot, Wacholderbusch, Milkweed roher Basilikum, rohe Muskatnute, rohe Pekannuß, Gerste Kaltwind Scholle			

Tier 2

Artisan Level
Fähigkeit ernten
Zonen

10-19
Skill 20






























Zu finden in Antonica, Gemeinlande, Oberfeendunkel, Kürbisgarten, Knochenbrecherwarte

Ernte	allgemeine Rohstoffe		seltene Rohstoffe	
Roots Wurzeln		tuber strands Knolle Strähne		sisal root Sisal-Wurzel
				glowing flower glühends Material -> veredeln
Gemstones / Precious Metals Edelsteine/ kostbare Metalle		electrum cluster Eletrum-Anhäufung		silver cluster Silber-Anhäufung Magier -> Adept III -> Kämpfer Kundschafter
		rough turquoise rauer Türkis		rough coral raue Koralle Priester -> Adept III -> Magier/Priester
Metal Metall		iron cluster Eisen-Anhäufung		blackened iron cluster Anhäufung aus geschwärztem Eisen -> Kämpfer Kundschafter
		salty loam salziger Lehm		alkaline loam Alkaline-Lehm Kämpfer, Kundschafter -> Adept III
				glowing flower glühends Material -> veredeln
Wood Holz		severed maple getrenntes Ahornholz		severed bones abgetrennter Knochen
				glowing flower glühends Material -> veredeln
Animal Den Tierhöhle		vulrich meat Straussengeier-Fleisch		cured leather pelt behandeltes Leder
		elephant meat Elefanten-Fleisch		glowing flower glühends Material -> veredeln
		tanned leather pelt Gegerbtes Lederfell		
Shrub Strauch		Antonican coffee bean Antonican Kaffeebohne		glowing flower glühends Material -> veredeln
		murdunk orange Murdunk-Orange		
		black tea leaf rohes Schwarztee-Blatt		
		carrot rohe Karotte		
Fishing Fischen		freewater grouper Freiwasser-Zackenbarsch		glowing flower glühends Material -> veredeln
		crab meat Krabbenfleisch		
Nebenprodukt				schimmernder Staub -> Alchi
gibt es nicht mehr ab LU24	Spoonleaf Yucca, Fig, Withered Mushroom, Soapweed, Sycamore, Tree Fern, Field Maple raw vanilla, raw thyme, raw wheat, raw black walnut golden cichlid Spoon Blatt Yucca, Feige, verwelkter Pilz, Seife Unkraut, Platane, Baum-Farn, rohe Vanille des Ahornholzes, rohen Thymian, roher Weizen, rohes schwarze Walnuß, goldenes cichlid			

Tier 3

Artisan Level
Fähigkeit ernten
Zonen






























20-29
Skill 90
Donnersteppe, Wald von Nektulos, Hackklotzberge

Ernte	allgemeine Rohstoffe		seltene Rohstoffe	
Roots Wurzeln		belladonna root Tollkirschewurzel		dandelion fiber Löwenzahn-Faser
				sparkling flower funkelndes Material -> veredeln
Gemstones / Precious Metals Edelsteine/ kostbare Metalle		gold cluster Gold-Anhäufung		palladium cluster Palladium-Anhäufung Magier -> Adept III -> Kämpfer Kundschafter
		rough agate rauer Achat		rough jasper rauer Jaspis Priester -> Adept III -> Magier/Priester
Metal Metall		carbonite cluster Karbonit-Anhäufung		steel cluster Stahl-Anhäufung -> Kämpfer Kundschafter
		pliant loam weicher Lehm		malleable loam plastischer-Lehm Kämpfer, Kundschafter -> Adept III
				sparkling flower funkelndes Material -> veredeln
Wood Holz		severed ash abgetrennte Eschenholz		severed fir getrennte Fichte
				sparkling flower funkelndes Material -> veredeln I
Animal Den Tierhöhle		lion meat Löwen-Fleisch		curboili leather pelt medium quality badger Hartleder-Fell
		pig meat Schweine-Fleisch		sparkling flower funkelndes Material -> veredeln
		boiled leather pelt Hartleder-Fell		
Shrub Strauch		fayberry Feenbeere		sparkling flower funkelndes Material -> veredeln
		oolang tea leaf Oolong Teeblatt		
		steppes mountain bean Bergsteppenbohne		
		sweet onion süsse Zwiebel		
Fishing Fischen		seafury mackerel Seefurien-Makrele		sparkling flower funkelndes Material -> veredeln
		thicket crayfish Dickicht-Flusskrebis		
Nebenprodukt				blitzender Staub -> Alchi
gibt es nicht mehr ab LU24	Wild Garlic, Wild Leek, Bellflower, Wild Birch, Poison Oak, Wild Hyacinth, Beetlewood, octopus tentacle Wilder Knoblauch, wilde Lauch, Glockenblume, wilde Birke, Giftsumach, wilde Hyazinthe, Käferholz, Krake Tentakel			

Tier 4

Artisan Level
Fähigkeit ernten
Zonen

30-39
Skill 140
Verzauberte Lande, Zek, Dampfquellen-Gebirge

Ernte	allgemeine Rohstoffe		seltene Rohstoffe			
Roots Wurzeln		tussah root	Tussahseidewurzel		oak root	Eichenwurzel
					glimmering flower	flimmerndes Material -> veredeln
Gemstones / Precious Metals Edelsteine/ kostbare Metalle		velium cluster	Veliumklumpen		ruthenium cluster	Ruthenium-Anhäufung Magier -> Adept III -> Kämpfer Kundschafter
		rough opaline	rauer Opal		rough opal	rauer Opal Priester -> Adept III -> Magier/Priester
Metal Metall		feyiron cluster	Anhäufung aus Feeneisen		feysteel cluster	Anhäufung aus Feenstahl -> Kämpfer Kundschafter
		supple loam	geschmeidiger Lehm		ductile loam	Forbarer-Lehm Kämpfer, Kundschafter -> Adept III
					glimmering flower	flimmerndes Material -> veredeln
Wood Holz		severed briarwood	abgetrenntes Dornenbuschholz		severed oak	getrennte Eiche
					glimmering flower	flimmerndes Material -> veredeln
Animal Den Tierhöhle		bear meat	Bären-Fleisch		engraved leather pelt	graviertes Lederfell
		griffon meat	Greiffenfleisch		glimmering flower	flimmerndes Material -> veredeln
		etched leather pelt	Geätztes Lederfell			
Shrub Strauch		green tea leaf	grünes Teeblatt		glimmering flower	flimmerndes Material -> veredeln
		wild apple	wilder Apfel			
		cucumber	Gurke			
		Everfrost ice bean	Eisbohne aus Immerfrost			
Fishing Fischen		murkwater carp	Trübwasser-Karpfen		glimmering flower	flimmerndes Material -> veredeln
		shark fin	Haifischflosse			
Nebenprodukt					flimmernder Staub -> Alchi	
gibt es nicht mehr ab LU24	cashew, rolled oat, raw honey Black Oak, Sage, Red Oak, Sneezeweed, Sumach, Cypress, Bitter Nutmeg, Tarragon blackwater snapper Acajoubaum, gerollter Hafer, roher Honig Salbei, rote Eiche, Sonnenbraut, Sumach, Zypresse, bittere Muskatnuzs, Estragonschwarzes, schwarz Wasser Snapper					

Tier 5

Artisan Level
Fähigkeit ernten
Zonen

40-49
Skill 190

Immerfrost, Feerrott, Stromtal, Dampfquellen-Gebirge






























Ernte	allgemeine Rohstoffe		seltene Rohstoffe	
Roots Wurzeln		ashen root Eschen Wurzel		figwarts root Braunwurz-Wurzel
				luminous flower leuchtendes Material -> veredeln
Gemstones / Precious Metals Edelsteine/ kostbare Metalle		diamondine cluster diamantene Anhäufung		rhodium cluster Rhodium-Anhäufung Magier -> Adept III -> Kämpfer Kundschafter
		rough bloodstone rauer Blutstein		rough ruby rauer Rubin Priester -> Adept III -> Magier/Priester
				luminous flower leuchtendes Material -> veredeln
Metal Metall		fulginate cluster Fulginatklumpen		ebon cluster Anhäufung aus Ebenholz *** -> Kämpfer Kundschafter
		bonded loam gebundener Lehm		fused loam geschmolzener Lehm Kämpfer, Kundschafter -> Adept III
				luminous flower leuchtendes Material -> veredeln
Wood Holz		severed teak abgetrenntes Teakholz		severed cedar getrennte Zeder
				luminous flower leuchtendes Material -> veredeln
Animal Den Tierhöhle		sullied superb quality pelt gestärktes Lederfell		superb quality dire wolf pelt vergrössertes Lederfell
		owlbear meat Eulebären-Fleisch		luminous flower leuchtendes Material -> veredeln
		wyrmeat Wyrme-Fleisch		
Shrub Strauch		browncap mushroom Braunkappenpilz		luminous flower leuchtendes Material -> veredeln
		pu-erh tea leaf Pu Erh Teeblatt		
		white peach weißer Pfirsich		
		lavastorm robusta bean kräftige Lavasturmbohne		
Fishing Fischen		cauldron blowfish Kessel-Kugelfisch		luminous flower leuchtendes Material -> veredeln
		nerius trout Nerius-Forelle		
Nebenprodukt				leuchtender Staub -> Alchi
				black ore** ,
gibt es nicht mehr ab LU24	raw cardamom, lavastorm robusta bean, raw saffron, kiloa nut, Lacquer, Moonflower, Cinchweed, Peppertree, Ginseng, Turnip owlbear meat blowfish, trout rohe Kardamompflanze, lavastorm Robustabohne, roher Safran, kiloa Nuß, Mais Lack, Moonflower, Gurtunkraut, Peppertree, Ginseng, Rübe, Eule Bär Fleisch, Schlagfisch, Forelle			

Tier 6

Artisan Level
Fähigkeit ernten
Zonen

Artisan Level Range: 50-59
Skill 240






Treibsande, Flammensäulen, Unterfeendunkel

Ernte	allgemeine Rohstoffe		seltene Rohstoffe	
Roots Wurzeln		succulent root saftige Wurzel		saguaro root Saguaro-Wurzel
				schillerndes Material -> veredeln
Gemstones / Precious Metals Edelsteine/ kostbare Metalle		beryllium cluster Beryllium-Klumpen		Vanadiumklumpen Magier -> Adept III -> Kämpfer Kundschafter
		rough nacre Rohperlmutter		raue Perle Priester -> Adept III -> Magier/Priester
				schillerndes Material -> veredeln
Metal Metall		indium cluster Indiumklumpen		Kobaltklumpen -> Kämpfer Kundschafter
		soluble loam löslicher Lehm		Alkali-Lehm Kämpfer, Kundschafter -> Adept III
				schillerndes Material -> veredeln
Wood Holz		severed sandalwood abgetrenntes Sandelholz		abgetrenntes Eisenholz
				schillerndes Material -> veredeln
Animal Den Tierhöhle		sabertooth meat Säbelzahn-Fleisch		Lederschuppen-Fell
		caiman meat Kaiman-Fleisch		schillerndes Material -> veredeln
		stonehide pelt Fell aus Steinhaut-Leder		
Shrub Strauch		darjeeling tea leaf Derjee ling Teeblatt		schillerndes Material -> veredeln
		prickly pear Stachelbirne		
		majdul coffee bean Maj Dull Kaffeebohne		
		Artischocke		
Fishing Fischen		conger eel Congeraal		schillerndes Material -> veredeln
		tiger shrimp Tigergarnele		
Nebenprodukt				zünglender Staub -> Alchi
gibt es nicht mehr ab LU24	Mulberry, Date, Foxglove, Amaranth, Chamomile, Valerian Root coriander, cloves, artichoke, macadamia nut Maulbeere, Fingerhut, Amaranth, Kamille, Baldrian-Wurzelkoriander, Nelken, Artischocke, Macadamianuß			

Tier 7

Artisan Level
Fähigkeit ernten
Zonen

60-70
Skill 250
Königreich der Himmel, ausgedehnte Prärien

Ernte	allgemeine Rohstoffe		seltene Rohstoffe	
Roots Wurzeln	 hanging root	hängende Wurzel	 nimbus root	Nimbus-Wurzel
			 scintillating flower	funkelndes Material -> veredeln
Gemstones / Metals Edelsteine/ Metall	 azurite cluster	Azurit-Klumpen	 acrylia cluster	Acryliaklumpen Magier -> Adept III -> Kämpfer Kundschafter
	 rough topaz	rauer Topaz	 rough moonstone	rauer Mondstein Priester -> Adept III -> Magier/Priester
	 blue-silver sheet **	Blausilbernes Lake	 scintillating flower	funkelndes Material -> veredeln
Metal Metall	 adamantine cluster	Adamantine Anhäufung	 xegonite	Xeonitklumpen -> Kämpfer Kundschafter
	 porous loam	poröser Lehm	 spongy loam	schwammiger Lehm Kämpfer, Kundschafter -> Adept III
	 perfectly cut purple geode **	perfekt geschnittene purpurrote Geode	 scintillating flower	funkelndes Material -> veredeln
Wood Holz	 lumbered rosewood	Grob gehacktes Rosenholz	 rough lumbered ebony	grob gehacktes Ebenholz Ebenholz
	 a perfect osseous lumber **	perfektes knöchernes Holz	 scintillating flower	funkelndes Material -> veredeln
Animal Den Tierhöhle	 horned pelt	gehörntes Lederfell	 dragonhide pelt	Drachenhaut- Lederfell
	 ravasect meat	Ravasekten-Fleisch	 scintillating flower	funkelndes Material -> veredeln
	 aviak meat	Aviak-Fleisch		
	 a strip of supple leather **	Streifen biegsames Leder		
Shrub Strauch	 sweet chai tea leaf	süßes Gewürzteeblatt	 scintillating flower	funkelndes Material -> veredeln
	 soaring coffee bean	schäumende Kaffeebohne		
	 xegonberry	Xeonbeere		
	 squash	Kürbis		
Fishing Fischen	 flying fish	fliegende Fische	 scintillating flower	funkelndes Material -> veredeln
Nebenprodukt			 funktender Staub	funktender Staub -> Alchi

* für die Herstellung von wurmsteel weapons

** Quest: Draco Mortuus vos Liberatio

*** Quest: Das Knochenklingen Claymore

Version 4.1 / 21.09.07 / Wurzel viel Spass ...